

Рассмотрено на заседании ПК
учителей-предметников
Протокол от 30.08.2023 г. № 1

Утверждено приказом от
31.08.2023г. № 72

**Рабочая программа
курса внеурочной деятельности
«Компьюша»
для обучающихся 14-16 лет,
9-ый год обучения
2023 - 2024 учебный год**

Разработана на основе адаптированной основной общеобразовательной программы образования обучающихся с умеренной, тяжелой и глубокой умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями), тяжелыми и множественными нарушениями развития (вариант 2)

Аржанова Мария Евгеньевна, учитель

(Ф.И.О. педагога, должность)

высшая

(квалификационная категория)

Всего часов 67; в неделю 2 часа

I четверть 17 часов

II четверть 16 часов

III четверть 20 часов

IV четверть 14 часов

I полугодие 33 часов

II полугодие 34 часов

г. Бодайбо 2023 г.

Пояснительная записка

Планирование составлено на основе Адаптированной основной общеобразовательной программы образования обучающихся с умеренной, тяжелой и глубокой умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями), тяжелыми и множественными нарушениями развития (вариант 2) ГОКУ «Специальная (коррекционная) школа г. Бодайбо», авторской программы Босовой Л.Л. «Программа курса информатики и ИКТ для 5-7 классов средней общеобразовательной школы», изданной в сборнике «Программы для общеобразовательных учреждений: Информатика. 2-11 классы / Составитель М.Н. Бородин. – 6-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009» с учетом психофизических особенностей обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями).

Настоящая рабочая программа является адаптированной, т.к. в ней учитываются возрастные и психологические особенности школьников с умеренной, тяжелой и глубокой умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями).

Основная цель курса

Ознакомление учащихся с ограниченными возможностями здоровья с компьютерными ресурсами и овладение техникой их практического применения.

Общие задачи курса

-дать учащимся с ограниченными возможностями здоровья доступную для них систему знаний о компьютерных ресурсах.

-развивать познавательный интерес к использованию информационных и коммуникационных технологий.

-расширять кругозор учащихся путем формирования знаний и представлений о компьютерных технологиях и способах их практического применения.

-повышать адаптивные возможности учащихся с ограниченными возможностями здоровья, их социальную ориентировку за счет дополнительно приобретенных навыков и умений.

Специальные задачи коррекционной школы

Обучение по программе курса внеурочной деятельности «Компьюша» направлено на коррекцию недостатков мышления, речи, памяти, внимания, восприятия:

-активизировать мыслительную деятельность (развитие процессов анализа, синтеза, обобщения, классификации);

-учить наблюдать, выделять главное, ориентироваться в ситуации, усматривать связи и отношения между объектами;

-обогащать активный и пассивный словарь, формировать грамматический строй речи;

-развивать анализаторы (кинестетический, слуховой, зрительный).

Программа рассчитана на 34 часа (1 час в неделю), соответствует федеральному государственному компоненту стандарта образования и учебному плану ГОКУ СКШ г. Бодайбо. Срок реализации данной программы: 2023-2024 учебный год.

Содержание курса внеурочной деятельности

Отбор материала в программе осуществлен с целью создания условий для познания и понимания учащимися с ограниченными возможностями здоровья информационных процессов и компьютерных ресурсов.

Программа включает изучение следующих разделов:

- правила техники безопасности работы на компьютере;
- устройство компьютера;
- периферийные устройства компьютера;
- приемы работы на компьютере;
- виды информации;
- программа Paint;
- программа Word;

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности «Компьюша»

Предметные результаты:

К концу изучения курса «Волшебный мир компьютера» обучающиеся с умеренной, тяжелой и глубокой умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями), тяжелыми и множественными нарушениями развития должны знать:

- устройство компьютера;
- правила техники безопасности работы на компьютере;
- программы Paint, Word, Power Point;
- уметь использовать полученные знания в практической деятельности.

уметь:

- использовать полученные знания в практической деятельности.
- выпускники специальной (коррекционной) школы должны уметь пользоваться компьютерными ресурсами.

Календарно-тематическое планирование курса внеурочной деятельности «Компьюша» (1 ч/нед)

№ п/п	№ урока	Дата	Наименование тем	Примечание
I четверть (17ч.)				
<i>I. Устройство компьютера.</i>				
1	1	01.09	Техника безопасности при работе на ПК	
2	2	06.09	Совершенствование ПК, современные компьютерные технологии	
3	3	08.09	Что умеют компьютеры	
4	4	13.09	Устройство компьютера (системный блок, монитор, клавиатура, мышь)	
5	5	15.09	Системный блок: процессор, жёсткий диск, оперативная память, карта памяти	
6	6	20.09	Знакомство с клавиатурой. Алфавитные клавиши. Работа на клавиатурном тренажере	
7	7	22.09	Игры – тренажеры: изучение клавиатуры	
8	8	27.09	Игры – тренажеры: изучение клавиатуры	
9	9	29.09	Обучение работе с манипулятором «мышь» (левая и правая кнопка)	
10	10	04.10	Рабочий стол (окна рабочего стола, корзина, кнопка «Пуск», панель задач)	
11	11	06.10	Рабочий стол (создание, сохранение, копирование файлов и папок, перенос файла в папку, проводник, удаление файлов и папок)	
12	12	11.10	Рабочий стол (создание, сохранение, копирование файлов и папок, перенос файла в папку, проводник, удаление файлов и папок)	
13	13	13.10	Логические игры	
<i>II. Графический редактор.</i>				
14	14	18.10	Знакомство с программой Paint	
15	15	20.10	Запуск программы Paint. Окно графического редактора Paint	
16	16	25.10	Название файла, панель инструментов, строка меню, палитра, полосы прокрутки	

17	17	27.10	Логические игры	
II четверть (16ч.)				
18	1	08.11	Техника безопасности при работе на ПК	
19	2	10.11	Сохранение, копирование, раскрашивание рисунка	
20	3	15.11	Сохранение, копирование, раскрашивание рисунка	
21	4	17.11	Работа с инструментами (карандаш, кисть, прямая и кривая линии, эллипс, прямоугольник, многоугольник, ластик)	
22	5	22.11	Работа с инструментами (карандаш, кисть, прямая и кривая линии, эллипс, прямоугольник, многоугольник, ластик)	
23	6	24.11	Отмена внесённых изменений	
24	7	29.11	Работа в программе Paint, создание рисунков по образцу, самостоятельно	
25	8	01.12	Работа в программе Paint, создание рисунков по образцу, самостоятельно	
III. Текстовый редактор Word				
26	9	06.12	Запуск программы Word. Окно текстового редактора: название документа, строка меню, панель инструментов, панель форматирования	
27	10	08.12	Кнопка свернуть. Кнопка закрыть	
28	11	13.12	Курсор, текстовое поле, линейки, полосы прокрутки	
29	12	15.12	Клавиатурный тренажёр в режиме набора букв	
30	13	20.12	Клавиатурный тренажёр в режиме набора букв	
31	14	22.12	Занятие по набору предложений на тренажере онлайн https://staminaon.com/ru/stamina1.php	
32	15	27.12	Аркадные игры	
33	16	29.12	Аркадные игры	
III четверть (20ч.)				
34	1	10.01	Техника безопасности при работе на ПК	
35	2	12.01	Набор текста. Исправление ошибок	
36	3	17.01	Набор текста. Исправление ошибок	
37	4	19.01	Набор текста. Исправление ошибок	
38	5	24.01	Выделение фрагментов текста. Шрифт. Размер шрифта	
39	6	26.01	Кнопки для выравнивания текста: по левому, правому краю; по центру; по ширине страницы.	
40	7	31.01	Кнопка, для выделения текста более жирным, наклонным шрифтом.	
41	8	02.02	Кнопка для подчёркивания выделенного фрагмента текста. Изменение цвета текста	
42	9	07.02	Изучение вкладки «Вставка». Работа с фигурами	
43	10	09.02	Изучение вкладки «Вставка». Работа с рисунками	
44	11	14.02	Создание таблицы в текстовом документе	
45	12	16.02	Таблица. Вставка таблицы в документ или рисование таблицы в документе	
46	13	21.02	Параметры таблицы. Заполнение ячеек таблицы	
47	14	28.02	Изучение вкладки «Конструктор»	
48	15	01.03	Изучение вкладки «Макет». Ориентация. Номера строк	
49	16	06.03	Изучение вкладки «Макет». Поля.	
50	17	13.03	Корректировка созданной таблицы	
51	18	15.03	Написание математических примеров	
52	19	20.03	Логические игры	

53	20	22.03	Способы сохранения документа	
IV четверть (14ч.)				
54	1	03.04	Техника безопасности при работе на ПК	
55	2	05.04	Способы сохранения документа	
56	3	10.04	Итоговое занятие по программе Word	
57	4	12.04	Логические игры.	
<i>IV. Программа PowerPoint</i>				
58	5	17.04	Знакомство с программой PowerPoint. Панель инструментов	
59	6	19.04	Знакомство с программой PowerPoint. Работа с вкладкой «Главная»	
60	7	24.04	Работа с программой PowerPoint. Создание слайда. Набор текста	
61	8	26.04	Слайды. Создание слайдов	
62	9	03.05	Слайды. Создание слайдов	
63	10	08.05	Работа с вкладкой «Дизайн». Изменение дизайна. Ориентация слайда	
64	11	15.05	Анимация. Работа с текстом	
65	12	17.05	Анимация. Работа с текстом	
66	13	22.05	Эффект. Вход, Выделение, Выход, Пути перемещения	
67	14	24.05	Логические игры	